

Шаңырақ жазғы лагері



КІРІСПЕ

Жаз – балалар үшін ерекше мезгіл. Бұл – таным мен дамуға, жаңа достар табуға, қызықты ойындар мен шығармашылыққа толы уақыт. Балалардың жазғы демалысын тиімді, қауіпсіз және қызықты ұйымдастыру – мектеп жанындағы күндізгі лагерьдің басты мақсаты.

Оқушылардың бос уақытын тәрбиелік мәні зор іс-шаралармен байытып, олардың қабілетін дамытатын, шығармашылығын арттыратын, салауатты өмір салтын қалыптастыратын орта қалыптастыру – басты назарда. Лагерьде өткізілетін әр күн – тәрбиелік мәні бар тақырыптармен толықтырылып, балалардың жан-жақты дамуына бағытталған.

МАҚСАТЫ:

Балалардың жазғы демалысын тиімді, мазмұнды әрі тәрбиелік бағытта ұйымдастыру арқылы оқушылардың шығармашылық, зияткерлік, эмоционалдық, физикалық қабілеттерін дамытуға жағдай жасау;

МІНДЕТТЕРІ:

1. Әр оқушының жеке қабілетін ашуға, өзіне деген сенімділігін арттыруға жағдай жасау;
2. Топпен жұмыс жасау дағдыларын, достық пен татулықты қалыптастыру;
3. Ұлттық салт-дәстүрге, отансүйгіштікке баулу;
4. Салауатты өмір салтын насихаттау және қауіпсіздік мәдениетін қалыптастыру;
5. Танымдық және шығармашылық іс-әрекеттерге тарту арқылы бала бойындағы дарынды дамыту.
6. Біртұтас тәрбие бағдарламасының бағытына сәйкес ұлттық, рухани-адамгершілік, патриоттық, экологиялық, еңбек және дене тәрбиесін жүзеге асыру.

«Шаңырақ» жазғы лагерьінің күн тәртібі.

9.30-10.00 Балаларды қабылдау

10.00-10.30 Таңертеңгі жаттығу, сауықтыру жаттығулары

10.30-10.40. Медициналық процедуралар.

10.40-11.00. Үзіліс

11.00-11.40. Танымдық іс-шаралар. Спорттық белсенді ойындар.

11.40-12.20. Үйірмелік жұмыстар. (кітапхана, қолөнер, тоғызқұмалақ)

12.20-12.40. Отырып ойналатын ойындар.

12.40-13.00. Өтілген күнді қорытындылау. Рефлексия. Үйге шығарып салу

2 АПТАЛЫҚ КҮНТІЗБЕЛІК ЖОСПАР

Тақырыбы: «Жазды қуанышқа толтырайық»

Ұраны: «Ойна, үйрен, шабыттан!»

◆ 1-КҮН: Team Building Day – «Бірлікте – береке» БТТБ

бағыты: Әлеуметтік және азаматтық тәрбие

Мақсаты: Балаларды лагерь өміріне бейімдеу, танысу, топта бірлесе әрекет етуге ынталандыру

Мазмұны:

- Топтық тимбилдинг ойындары
- Топ атауын, ұранын, эмблемасын жасау
- Танысу тренингтері
- «Шаттық шеңбері» және «Дос болайық бәріміз» флешмобы
- Қауіпсіздік техникасы ережесімен танысу

🌸 2-КҮН: Kindness Day – «Мейірімді жүрек»

БТТБ бағыты: Рухани-адамгершілік тәрбие

Мақсаты: Мейірімділік, сыйластық, адамгершілік қасиеттерді қалыптастыру

Мазмұны:

- «Жақсы сөз – жарым ырыс» тренингі
- «Мейірімділік поштасы»
- Жүрекше пішінді ашықхаттар жасау
- «Мейірімділік ертегісі» қойылымы



3-КҮН: Health & Sport Day – «Спорт және денсаулық күні!» БТТБ

бағыты: Салауатты өмір салтына тәрбиелеу

Мақсаты: Қозғалыс белсенділігін арттыру, денсаулықты нығайту

Мазмұны:

- Таңғы жаттығу
- Спорттық эстафеталар
- Витаминдермен ойын-сабақ
- «Салауатты болайық!» буклет жасау



4-КҮН: Eco Day – «Жасыл әлем» БТТБ

бағыты: Экологиялық тәрбие

Мақсаты: Табиғатты қорғау, экосана қалыптастыру

Мазмұны:

- Табиғат туралы жұмбақтар сайысы
- Экобуклет жасау
- Табиғи материалдан бұйымдар жасау
- Экологиялық серуен (мектеп ауласын аралау)



5-КҮН: Art Camp – «Қиял әлемі» БТТБ

бағыты: Эстетикалық тәрбие

Мақсаты: Балалардың шығармашылық қабілеттерін дамыту

Мазмұны:

- Қиял-сурет көрмесі
- Коллаж жасау
- «Менің арман әлемім» сурет байқауы
- Құммен сурет салу, ертегі жазу

6-КҮН: Tradition Day – «Салт-дәстүр – асыл мұра»

БТТБ бағыты: Ұлттық тәрбие

Мақсаты: Қазақ халқының ұлттық құндылықтарын, салт-дәстүрін дәріптеу

Мазмұны:

- Ұлттық ойындар (асық ату, арқан тарту)
- «Салт-дәстүр сөйлейді» көрініс
- Ұлттық киім макеті
- Мақал-мәтелдер сайысы



7-КҮН: Family Day – «Берекелі отбасы» БТТБ

бағыты: Отбасылық тәрбие

Мақсаты: Отбасы мүшелеріне деген сүйіспеншілік пен қамқорлықты арттыру

Мазмұны:

- «Менің отбасым» фотоколлаж
- Анаға тілек, отбасы туралы өлең оқу
- «Менің отбасым» көрмесі
- Ашық хат дайындау



8-КҮН: Smart Day – «Ақылды бала – ел болашағы»

БТТБ бағыты: Зияткерлік тәрбие

Мақсаты: Ойлау, есте сақтау және логикалық қабілетті дамыту

Мазмұны:

- Интеллектуалдық ойын: «Кім зерек?»
- Логикалық жұмбақтар мен сөзжұмбақ
- Ребус шешу сайысы
- Smart Quiz ұйымдастыру



9-КҮН: Talent Show – «Өнерлі бала – өрелі бала»

БТТБ бағыты: Жеке тұлғаны дамыту

Мақсаты: Балалар бойындағы талант пен қабілетті ашу

Мазмұны:

- Таланттар шоуы: би, ән, күй, көркем сөз
- «Сахнада мен!» қойылымы
- «Ең, ең, ең...» номинациялары
- Қолөнер көрмесі

10-КҮН: Cinema Day – «Кино – рухани тәрбие құралы» БТТБ

бағыты: Рухани-адамгершілік, эстетикалық тәрбие

Мақсаты: Балалардың ұлттық құндылықтар мен тарихи сана туралы түсінігін кеңейту, рухани-мәдени тәрбие беру.

Негізгі мазмұны:

- Тарихи фильм арқылы баланың туған елге, ұлтқа деген қызығушылығын арттыру
- Эмоциялық, көркемдік қабылдау қабілетін дамыту
- Пікір айту, көргенін сипаттау дағдыларын жетілдіру

11-КҮН: Discovery Day – «Туған өлке – тұнған тарих»

БТТБ бағыты: Патриоттық тәрбие, экологиялық тәрбие, эстетикалық тәрбие

Мақсаты:

- Оқушылардың туған жерге, табиғатқа, тарихи және мәдени нысандарға деген қызығушылығын арттыру
- Елге, жерге деген сүйіспеншілікті, отансүйгіштікті қалыптастыру
- Өлкенің табиғи байлығын сақтау, экосана мен патриоттық рух қалыптастыру
-

12-КҮН: Memory Day – «Қош бол, шаттық лагерь!»

БТТБ бағыты: Қорытындылау, тұлғалық даму

Мақсаты: Балалардың жетістігін атап өту, қоштасу

Мазмұны:

- Қоштасу концерті
- «Біздің лагерь» слайд-шоу
- Флешмоб
- Марапаттау сәті, естелік сыйлықтар

План спортивно- массовых мероприятий
Оздоровительная площадка « Шаңырақ»
2.06- 10.06

	Мероприятие	Дата проведения	Мероприятия
1	« Будем знакомы»	2.06	-Минутка здоровья - Т,Б, -Игра « Давайте познакомимся»
2	Страна Здоровья	3.06	-Развлекательная программа « Озорное лето» -Спортивные эстафеты и игры
3	Забавы с мячом	4.06	-Школа мяча « Игры с мячом»
4	Скок- поскок	5.06	Игры- забавы с прыжками, бегом, мячами
5.	Спортляндия	6.06	Соревнование- игры
6.	Мой веселый звонкий мяч	9.06	Подвижные игры с мячом
7.	«В здоровом теле- здоровый дух!»		Подвижные игры
8	Быстрее, выше. сильнее		Игры с бегом , прыжками, метанием
9	Старты надежд		Игры- соревнования
10	Малые Олимпийские игры		-Меткие стрелки, -баскетбольный снайпер -Спринтер -